



CLASSES DE DÉPAYSEMENT
AU CHÂTEAU DE COLLONGES
EN DRÔME

ENSEIGNEMENT PRIMAIRE

DES MOTS ET DES LIVRES • LE JEU SOUS TOUTES SES COUTURES
LA DRÔME ENTRE PATRIMOINE • APPRENTIS SCIENTIFIQUES • SE DÉCOUVRIR CITOYEN

VIVRE LE PARTAGE EN CLASSES DE DÉPAYSEMENT

Les classes de dépaysement constituent une occasion unique d'enrichir les sources d'apprentissages et de développer de nouvelles compétences en dehors de la classe. Au Château de Collonges, les élèves découvriront un cadre unique, propice au dépaysement et au vivre-ensemble. Les enfants, accompagnés dans l'acquisition de l'autonomie, multiplient les occasions d'échanges entre eux et avec les adultes. Pour éveiller leur curiosité et les soutenir dans le développement de leurs propres compétences, notre équipe veille à ce que les intervenants favorisent une pédagogie active où chacun peut prendre la parole, essayer, se tromper et progresser.

Vous trouverez dans notre brochure des suggestions de programmes qui sont tout à fait adaptables en fonction de vos besoins. N'hésitez pas à prendre contact avec nous afin de recevoir une offre sur mesure !

● HÉBERGEMENT	3
● DES MOTS ET DES LIVRES	4-5
● LE JEU SOUS TOUTES SES COUTURES	6
● LA DRÔME ENTRE PATRIMOINE	7
● APPRENTIS SCIENTIFIQUES	8
● SE DÉCOUVRIR CITOYEN	9
● LES ACTIVITÉS	10-11
● LES COMPÉTENCES DE SOCLE	12

PARTAGEONS DES VALEURS !

Accepter la différence et prendre en compte les besoins de chacun

Le château accueille tous types de publics : seniors, jeunes, personnes en situation de handicap, familles ...

Nous proposons des repas adaptés aux contraintes médicales (allergies, ...).

Les chambres accueillent au maximum 4 enfants et disposent de leurs propres sanitaires pour respecter l'intimité de chacun et leur permettre de se reposer dans de bonnes conditions.

Créer des temps de convivialité

Les enfants et les adultes mangent ensemble. Le service se fait au plat pour que chacun puisse se servir.

Il n'y a pas de télévision dans les chambres pour que les veillées soient un temps de vie collective.

Du matériel de loisirs est mis à disposition pour s'amuser en extérieur.

Échanger des savoirs

Nous privilégions les séjours à caractère pédagogique, générateurs de rencontres authentiques et d'échanges sans a priori d'origine, d'appartenance culturelle, d'obédience philosophique ou religieuse.

Notre volonté est d'encourager les rencontres inter-jeunes qui favorisent le développement d'un engagement citoyen au quotidien, l'intégration et l'ouverture d'esprit.

Différentes formes d'activités sont proposées : ateliers, témoignages, sensibilisation à l'environnement, sports, découvertes culturelles.

(1) Nos prix comprennent : L'hébergement 4 nuits au Château de Collonges en pension-complète et 1 jour en pension complète sans hébergement, la literie, l'entretien des chambres et des espaces communs, la mise à disposition d'une salle d'activités et du petit matériel pédagogique, la mise à disposition de la salle des enseignants, l'accès libre aux infrastructures sportives et de loisirs, les activités inscrites au programme ainsi que le transport pour s'y rendre.

Nos prix ne comprennent pas : le déjeuner du jour d'arrivée, les assurances, les dépenses personnelles, les trajets aller-retour en car, les animateurs de vie quotidienne.

Nos conditions générales sont disponibles sur <https://www.teralis.be/fr/conditions-generales>

www.teralis.be



TERALIS - Charleroi
Place Albert 1er, 34
6031 Monceau-sur-Sambre
Tél.: 071/86.66.60
info@teralis.be

TERALIS - Tournai
Boulevard des Combattants, 84
7500 Tournai
Tél.: 069/76.56.25
info.ty@teralis.be



Situé à 40km de Valence et à 100km de Lyon, le Château de Collonges est érigé au cœur de la Drôme des collines. Edifié au XVII^e siècle dans un parc de 3 hectares, ce charmant édifice accueille régulièrement des groupes. De par sa situation et son environnement, la surveillance et la sécurité des élèves sont garanties. Le centre répond à toutes les normes de sécurité incendie, d'hygiène, d'ergonomie et de confort en vigueur pour accueillir des mineurs.

LES POINTS FORTS :

- Espace clôt et accès véhicule contrôlé
- Nombreuses infrastructures sportives et de loisirs accessibles gratuitement
- Menus réalisés sur place quotidiennement par un cuisinier
- Chambres avec sanitaires

L'HÉBERGEMENT AU CHÂTEAU DE COLLONGES :

L'hébergement est composé de 36 chambres individuelles, doubles ou quadruples, toutes équipées de penderies, de douche, de lavabo et de WC privés.

Le restaurant, décoré de pierres séculaires, propose des produits régionaux.

Le château met également à disposition une salle d'activités, une salle polyvalente, des jeux de société, une TV avec lecteur de DVD.

PRISE EN COMPTE DES BESOINS PARTICULIERS :

Nous mettons tout en œuvre pour accueillir les élèves à besoins particuliers dans des conditions propices à leur bonne intégration dans la vie de groupe.

Des chambres adaptées seront mises à disposition des élèves à mobilité réduite. En cas d'allergie alimentaire, nos cuisiniers veilleront à proposer un menu adapté aux besoins des enfants. Le château dispose d'une infirmerie si nécessaire. Nous restons à votre écoute pour toute autre demande liée à des besoins particuliers.

INFRASTRUCTURES SPORTIVES ET DE LOISIRS À DISPOSITION :

Vous disposez d'un accès libre à toutes nos infrastructures sur place :

- Terrain de volley et de basket-ball
- Deux terrains de tennis
- Parcours de mini-golf
- Terrain de pétanque
- Vélos traditionnels et VTT
- Agrès de fitness extérieurs
- Jeux extérieurs pour enfants



Château de Collonges

Route de Châteauneuf-de-Galaure
26260 Saint-Donat-sur-l'Herbasse

DES MOTS ET DES LIVRES



Pour éveiller la curiosité des enfants et susciter leur goût pour la lecture, emmenons-les au pays des livres ! Plongez avec eux dans cet univers poétique où tout est possible ! Quand les mots font voyager, le livre devient un véritable objet affectif. La rencontre avec un auteur ou illustrateur permettra aux élèves de découvrir les métiers du livre et de les motiver dans leur apprentissage de la lecture et de l'écriture. Certains mots seront couchés sur le papier tandis que d'autres voyageront jusqu'à leurs oreilles grâce à la lecture de textes ou grâce à un spectacle de contes...

LE PRIX :
 Àpd de 296 € / élève ⁽¹⁾
 Sur base de 25 élèves
 et 3 accompagnants
 4 nuits en pension
 complète
 1 gratuité pour
 l'enseignant et les deux
 accompagnateurs
 Transport non inclus

SUGGESTION DE PROGRAMME POUR UN SÉJOUR DE 7 JOURS ET 4 NUITÉES AU CHÂTEAU DE COLLONGES

	Dimanche	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
Matin		Installation et découverte du Château de Collonges	Les Marmottes Buissonnières	Les Marmottes Buissonnières	Les Marmottes Buissonnières	Spectacle de contes Sylvenn Conan	Arrivée en Belgique en début de journée
Après-midi		Les Marmottes Buissonnières	Rencontre avec un auteur ou un illustrateur	Visite à pied de Saint-Donat-sur-l'Herbasse et de sa collégiale	Après-midi libre au château : mini-golf, basket,...		
Veillée	Départ en fin de journée	Mini-film sur la Drôme	Veillée jeux en bois	Boum *	Veillée libre	Départ vers la Belgique	

Voir le détail des activités en p.10

*Mise à disposition du matériel de sonorisation. Prévoir d'amener une sélection de musiques selon vos goûts.



⁽¹⁾ Voir détail de prix en page 2



SUGGESTION DE PROGRAMME POUR UN SÉJOUR DE 7 JOURS ET 4 NUITÉES AU CHÂTEAU DE COLLONGES

	Dimanche	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
Matin		Installation et découverte du Château de Collonges	Présentation et échange avec un auteur	Travail d'écriture avec un auteur jeunesse	Travail d'illustration avec un illustrateur jeunesse	Philippe Fourel Le concert des Mômes	Arrivée en Belgique en début de journée
Après-midi		Visite à pied de Saint-Donat-sur-l'herbasse et de sa collégiale	Travail d'écriture avec un auteur jeunesse.	Présentation et échanges avec un illustrateur jeunesse	Travail d'illustration avec un illustrateur jeunesse	Départ vers la Belgique	
Veillée	Départ en fin de journée	Veillée jeux du monde	Veillée jeux de coopération	Veillée Grand-jeu	Veillée jeux de récits		

Voir le détail des activités en p.10

Exemples d'activités en option :

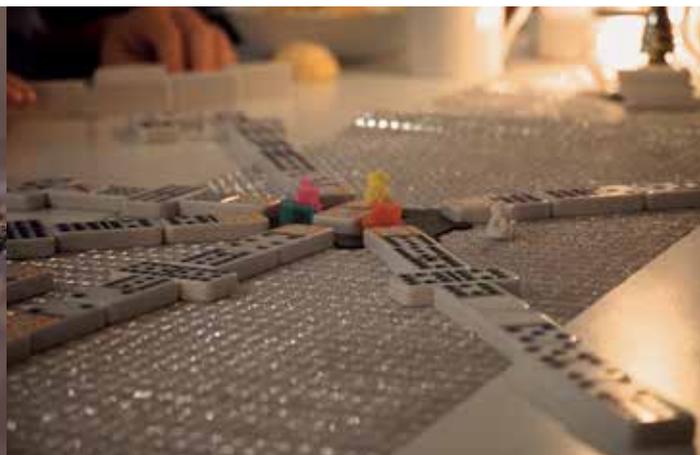
- Karoké animé par un professionnel de l'animation
- Dîner à thème concocté par le cuisinier
- Visite d'une ferme arboricole, d'une ferme de production de fromage ou du Musée de la Pogne
- Visite du Musée de l'eau

LES COMPÉTENCES DU SOCLE MOBILISÉES :

- Les langages pour penser et communiquer
- Les méthodes et outils pour apprendre
- La formation de la personne et du citoyen



LE JEU SOUS TOUTES SES COUTURES



La Drôme constitue un vivier d'artistes et de créateurs. Antoine Bauza ou encore Julien Prothière font figure de modèle dans leur catégorie : ils ont conçu des jeux de société originaux, ludiques et connus dans le monde entier. Mais pourquoi le jeu plaît-il autant ? Peut-être parce qu'il permet à tout le monde de s'amuser, de se confronter ou de coopérer dans des parties stratégiques ou pleine de rebondissements...

LE PRIX :
À pd de 288 € / élève ⁽¹⁾

Sur base de 25 élèves
et 3 accompagnants

4 nuits en pension
complète et 1 jour sans
nuitée en pension
complète

1 gratuité pour
l'enseignant et les deux
accompagnateurs

Transport non inclus

SUGGESTION DE PROGRAMME POUR UN SÉJOUR DE 7 JOURS ET 4 NUITÉES

	Dimanche	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
Matin		Installation et découverte du Château de Collonges Mini-film sur la Drôme	Visite à pied de Saint-Donat-sur-l'Herbasse et de sa Collégiale	Matinée libre au château : mini-golf, basket, tennis...	Atelier nature et initiation au cyanotype avec la Bardane 07	Animation « Les droits des créateurs » ou « Les jeux »	Arrivée en Belgique en début de journée
Après-midi		Atelier de découverte de jeux de société	Atelier création : Fabrication d'un jeu du monde	Atelier création d'un prototype de jeu de la classe	Atelier création d'un prototype de jeu pour la classe		
Veillée	Départ en fin de journée	Veillée jeux du monde	Veillée jeux de coopération	Veillée Grand-jeu	Veillée jeux de récits	Départ vers la Belgique	

Voir le détail des activités en p.10

Exemples d'activités en option :

- Karaoké animé par un professionnel de l'animation
- Contes interprétés par une passionnée des mots
- Animation d'un atelier sur la biodiversité par les Petits Débrouillards
- Dîner à thème concocté par le cuisinier

LES COMPÉTENCES DU SOCLE MOBILISÉES :

- Les langages pour penser et communiquer
- Les méthodes et outils pour apprendre
- La formation de la personne et du citoyen
- Les systèmes naturels et les systèmes techniques

⁽¹⁾ Voir détail de prix en page 2

LA DRÔME ENTRE PATRIMOINE



La Drôme est une terre pleine de poésie : elle voit se côtoyer forêts, vignes et vergers, collines et rivières. L'Homme y a discrètement laissé son empreinte en habitant les grottes de la région de Saint-Nazaire-en-Royans, en apprivoisant l'eau et les ressources naturelles qui l'entourent ainsi qu'en s'inspirant des paysages pour créer de véritables chefs d'œuvre.

Partez à la découverte de ce territoire aux mille saveurs et vivez ensemble une belle aventure : celle du vivre-ensemble et de la citoyenneté !

LE PRIX :
À pd de 284 € / élève ⁽¹⁾

Sur base de 25 élèves
et 3 accompagnants

4 nuits en pension
complète

1 gratuité pour
l'enseignant et les deux
accompagnateurs

Transport non inclus

SUGGESTION DE PROGRAMME POUR UN SÉJOUR DE 7 JOURS ET 4 NUITÉES

	Dimanche	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
Matin		Installation et découverte du Château de Collonges	Matinée libre au château : mini-golf, basket...	Visite du Musée de la Pogne (autres visites possibles : Tomme Capra, Cité du Chocolat, Clos Fougères)	Visite de la Grotte de Choranche	Animation citoyenneté : les discriminations ou la diversité culturelle ou l'Europe	Arrivée en Belgique en début de journée
Après-midi		Visite à pied de Saint-Donat-sur-L'herbasse et de sa Collégiale	Visite et atelier au Palais Idéal du Facteur Cheval	Marmotte Pas Pareille	Visite guidée du Musée de l'eau		
Veillée	Départ en fin de journée	Mini-film sur la Drôme	Veillée libre	Boum *	Jeux en bois	Départ vers la Belgique	

Voir le détail des activités en p.10

*Mise à disposition du matériel de sonorisation. Prévoir d'amener une sélection de musique selon vos goûts.

Exemples d'activités en option :

- Karaoké animé par un professionnel de l'animation
- Conte sur le retour des hommes de la guerre de 14-18, interprété par Sylvenn Conan.
- Animation d'un atelier sur la biodiversité par les Petits Débrouillards.
- Dîner à thème concocté par le cuisinier.

⁽¹⁾ Voir détail de prix en page 2

LES COMPÉTENCES DU SOCLE MOBILISÉES :

- Les langages pour penser et communiquer
- Les méthodes et outils pour apprendre
- La formation de la personne et du citoyen
- Les systèmes naturels et les systèmes techniques
- Les représentations du monde et de l'activité humaine



Les sciences : quel vaste domaine ! De l'éducation à l'environnement au numérique en passant par l'astronomie, nombreux sont les thèmes que vont découvrir vos apprentis scientifiques. Les élèves mèneront une véritable démarche d'investigation en procédant par essais et hypothèses, en formulant des suppositions et en les vérifiant ... ou les infirmant. Cette classe de découverte vous propose une approche ludique des sciences afin de permettre à chacun de se tromper, de progresser et de s'épanouir !

LE PRIX :
À pd de 283 € / élève ⁽¹⁾

Sur base de 25 élèves
et 3 accompagnants

4 nuits en pension
complète

1 gratuité pour
l'enseignant et les deux
accompagnateurs

Transport non inclus

SUGGESTION DE PROGRAMME POUR UN SÉJOUR DE 7 JOURS ET 4 NUITÉES

	Dimanche	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
Matin		Installation et découverte du Château de Collonges	Découverte des plantes sauvages et de la botanique avec la Bardane 07	Le numérique Les Petits Débrouillards	Tomastro et le laboratoire professeur Samarchpa	Tomastro et les fusées à poudre	Arrivée en Belgique en début de journée
Après-midi		Visite à pied de Saint-Donat-sur-L'Herbasse et de sa Collégiale.	Atelier Cyanotype avec la Bardane 07	Le numérique Les Petits Débrouillards	Tomastro et le laboratoire Professeur Samarchpa		
Veillée	Départ en fin de journée	Mini-film sur la Drôme	Veillée libre	Boum*	Veillée jeux	Départ vers la Belgique	

Voir le détail des activités en p.10

*Mise à disposition du matériel de sonorisation. Prévoir d'amener une sélection de musiques selon vos goûts.

Exemples d'activités en option :

- Karaoké animé par un professionnel de l'animation
- Dîner à thème concocté par le cuisinier
- Visite d'une ferme arboricole, d'une ferme de production de fromage ou du Musée de la Pogne
- Visite du musée de l'eau

⁽¹⁾ Voir détail de prix en page 2

LES COMPÉTENCES DU SOCLE MOBILISÉES :

- Les langages pour penser et communiquer
- Les méthodes et outils pour apprendre
- La formation de la personne et du citoyen
- Les systèmes naturels et les systèmes techniques



Tout au long de son parcours de citoyen, l'élève est amené à découvrir ses droits, ses devoirs, mais également à faire preuve d'esprit critique. Pour le guider dans son parcours, nous vous proposons une classe de découvertes autour des différents champs de l'éducation à la citoyenneté afin de permettre à chacun de découvrir, dialoguer et s'engager. En rencontrant des acteurs de la citoyenneté engagés dans au quotidien dans la défense de leurs valeurs, les élèves questionnent s'interrogent et débattent. En somme, ils prennent goût à l'échange et à la découverte de l'autre.

LE PRIX :
À pd de 288 € / élève ⁽¹⁾

Sur base de 25 élèves
et 3 accompagnants

4 nuits en pension
complète

1 gratuité pour
l'enseignant et les deux
accompagnateurs

Transport non inclus

SUGGESTION DE PROGRAMME POUR UN SÉJOUR DE 7 JOURS ET 4 NUITÉES :

	Dimanche	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
Matin		Installation et découverte du Château de Collonges	Marmotte pas pareille	Mission H Les Petits Débrouillards	Rencontre : Association zéro-déchet	Rencontre : Association zéro-déchet	Arrivée en Belgique en début de journée
Après-midi		Visite à pied de Saint-Donat-sur-L'Herbasse et de sa Collégiale	Après-midi libre au Château : mini-golf, basket,...	Mission H Les Petits Débrouillards	Contes et jeux coopératifs avec Sylvenn Conan, Conteuse, et Infanti Julie de l'association Rhizo sol		
Veillée	Départ en fin de journée	Mini-film sur la Drôme	Veillée jeux de coopération	Boum*	Veillée libre	Départ vers la Belgique	

Voir le détail des activités en p.10

*Mise à disposition du matériel de sonorisation. Prévoir d'amener une sélection de musiques selon vos goûts.

Exemples d'activités en option :

- Karaoké animé par un professionnel de l'animation
- Dîner à thème concocté par le cuisinier
- Visite d'une ferme arboricole, d'une ferme de production de fromage ou du Musée de la Pogne
- Visite du musée de l'eau

⁽¹⁾ Voir détail de prix en page 2

LES COMPÉTENCES DU SOCLE MOBILISÉES :

- Les langages pour penser et communiquer
- Les méthodes et outils pour apprendre
- La formation de la personne et du citoyen
- Les systèmes naturels et les systèmes techniques
- Les représentations du monde et de l'activité humaine

LES ACTIVITES



Les Marmottes Buissonnières



Les Marmottes Buissonnières se définissent ainsi : « L'association, ancrée dans le champ de l'éducation populaire, propose une médiation pédagogique, éducative et culturelle autour du livre jeunesse ». Et pour cause : depuis 2006, les livres sont colportés pour partir à la rencontre du public de façon ludique et attractive. Avec leur sélection de livres, le plaisir des yeux cède place à la curiosité et à l'exploration personnelle. Il paraît qu'il existe 1001 façons de découvrir le monde grâce aux livres...

Marmotte Pas Pareille



Marmotte Pas Pareille, c'est un projet des Marmottes Buissonnières. A l'aide d'une sélection d'ouvrages mêlés en une sorte de caverne d'Ali Baba, les élèves découvrent ce qui différencie et ce qui rapproche. Le bizarre côtoie l'incongru dans ces livres mais la tendresse et l'humour qui s'en dégagent permettent de dédramatiser et d'aborder de nombreux thèmes tels que le racisme, le handicap ou encore la dictature. Autant de façons de parler de la différence et d'inviter à la compréhension et au respect de l'autre.

Auteur ou illustrateur jeunesse



Pour vous accompagner dans votre projet de création de livre, rien de tel que la compagnie d'un auteur ou d'un illustrateur jeunesse. Après avoir présenté ses ouvrages et son travail, celui-ci vous guidera dans un travail d'écriture ou d'illustration du livre de la classe. Ce projet permettra aux enfants de dépasser leur appréhension de l'écriture pour s'exercer en s'amusant.

Spectacle de contes



Voyager grâce au conte, s'interroger grâce aux mots. Ces récits imagés nous promènent en terre inconnue pour mieux nous faire réfléchir sur ce que nous connaissons. bercés par les mots de la conteuse, les élèves découvrent la magie de l'oralité.

Atelier contes et jeux coopératifs



Voyager grâce au conte, s'interroger grâce aux mots. Ces récits imagés nous promènent en terre inconnue pour mieux nous faire réfléchir sur ce que nous connaissons. bercés par les mots de la conteuse et accompagnés par une animatrice de jeux coopératifs, vous découvrirez avec elles des thématiques abordées selon votre choix : tolérance et préjugés, solidarité, l'argent, les rapports de domination, l'interculturalité...

Veillée jeux



Les animateurs de la maison du jeu de Saint-Donat-sur-l'Herbasse vous proposent des soirées à thème pour faire honneur à la grande diversité de jeux dont ils disposent. Des jeux en bois aux jeux de société, il y en aura pour tous les goûts ! Les élèves pourront s'affronter, coopérer, inventer, raconter et construire de véritables stratégies pour parvenir à leur but !

Atelier création d'un jeu du monde



L'Alquerque, grand classique des jeux traditionnels, est un jeu ancien... très ancien ! On estime qu'il se jouait déjà au XIV^e siècle avant Jésus-Christ au Moyen-Orient ! Son plateau caractérisé par ses lignes droites formant des carrés et leurs diagonales a donné lieu à de nombreuses variantes dont celle des lièvres et des chasseurs. Son principe, fondé sur les déplacements et la possibilité de « manger » les pions adverses en sautant par-dessus, se retrouve dans notre jeu de dames actuel. Avec l'aide d'un animateur spécialiste du jeu, les élèves créeront leur propre Alquerque !

Atelier création d'un jeu pour la classe



Après avoir découvert l'univers des jeux et leur diversité, les élèves apprécieront créer un jeu pour la classe de façon collective. Ce sera l'occasion pour eux de mobiliser leurs connaissances et leurs compétences pour réaliser un ouvrage amusant ! Guidé par un animateur spécialisé dans l'accompagnement des enfants, les élèves réfléchiront à la conception en amont du jeu et des règles avant de réaliser eux-mêmes le plateau et les pions. Entre démarche d'investigation et créativité, cet atelier mêle raisonnement et plaisir de créer !

Atelier cyanotype



Mais qui se cache derrière le nom « La Bardane 07 » ? Une animatrice environnement diplômée et passionnée des plantes sauvages. En fonction de votre demande, Elodie Lepoutre vous proposera un atelier ludique et pédagogique autour des plantes et de l'environnement. Sa pédagogie est simple : elle associe approche sensorielle et apports scientifiques pour découvrir et apprendre avec plaisir. Si la luminosité le permet, il est même envisageable de découvrir le cyanotype. Ce procédé photographique permet d'immortaliser la cueillette des enfants. Quel plaisir pour eux de « photographier » les plus belles feuilles qu'ils ont choisies !

Le Palais Idéal du Facteur Cheval



Situé à Hauterives, le Palais Idéal constitue un monument unique au monde. Il a inspiré les artistes durant plus d'un siècle. Indépendant de tout courant artistiques, construit sans aucune règle d'architecture, le Palais Idéal a fait l'admiration des surréalistes. Il a été reconnu comme œuvre d'art brut et classé en 1969 Monument Historique par André Malraux, alors ministre de la culture, au titre d'art naïf.

Le Musée de la Pogne



C'est à Bourg-de-Péage, sur les rives de l'Isère, que se situe le musée de la Pogne. Cette plus ancienne boulangerie de la ville date de 1892 et vous ouvre ses portes pour un voyage au cœur de la Pogne. La visite commentée du fournil en activité permet d'assister à la fabrication de cette brioche, spécialité régionale, dont la fabrication remonte au Moyen-Âge.

La Grotte de Choranche



Nichée dans la nature exubérante du cirque de Choranche, dans le massif du Vercors, la Grotte de Choranche fait partie des plus belles grottes de France ! Les stalactites fistuleuses, véritables pailles de calcite, surplombent les lacs et les rivières souterraines, les salles de plus de 30 mètres de diamètre et 15 mètres de hauteur permettent des perspectives souterraines remarquables !

Le musée de l'eau



Grâce à ses contenus attractifs, le Musée de l'eau permet de découvrir les différentes facettes de cette ressource si précieuse. Au fil des salles, vous découvrez les eaux du monde et celles du Vercors. N'hésitez pas à vous attarder dans la salle de cinéma en 3 dimensions ...

Visite de la Collégiale de Saint-Donat-sur-l'Herbasse



Rien de tel pour découvrir l'histoire de Saint-Donat-sur-l'Herbasse que de se promener au cœur de son prieuré. C'est une véritable cité pittoresque qui se dresse là, en son sein. Vous découvrirez la richesse de la Collégiale et de ses ogives.

Le numérique



Vaste atelier qui vous est proposé ! Le numérique pour tous, c'est une occasion unique de travailler sur la programmation ludique, de découvrir les cartes participatives ou encore de programmer de petits objets !

Mission H : les Petits Débrouillards



Être humain, vivre ensemble. Vaste thématique ! Les Petits Débrouillards amènent les enfants à s'interroger sur les notions de stéréotypes, de genre, d'interculturalité ou de racisme afin de lutter contre les discriminations. Déconstruisons nos représentations mentales pour construire un monde de vivre-ensemble !

Echanges avec une association locale



Association Zéro-déchet ou Chiens guides ? La première vous permettra de sensibiliser les enfants à l'écologie, à la gestion des ressources et des déchets produits tandis que la deuxième permet de découvrir le handicap et la relation si particulière qui lie un chien et son maître.

SOCLES DE COMPÉTENCES MOBILISÉS DANS NOS PROGRAMMES

LES SYSTÈMES NATURELS ET LES SYSTÈMES TECHNIQUES

L'élève imagine, conçoit et fabrique des objets. Il met en œuvre observation, imagination, créativité, sens de l'esthétique et de la qualité, talent et habiletés manuelles, sens pratique et sollicite ses savoirs.

Il connaît l'importance d'un comportement responsable vis-à-vis de l'environnement et de la santé et comprend ses responsabilités individuelles et collectives.

L'élève sait mener une démarche d'investigation. Pour cela, il décrit et questionne ses observations. L'élève pratique le calcul, mental et écrit, exact et rapproché. Il estime et contrôle les résultats, notamment en utilisant des ordres de grandeur.

LES REPRÉSENTATIONS DU MONDE ET DE L'ACTIVITÉ HUMAINE

L'élève comprend également que les lectures du passé éclairent le présent et permettent de l'interpréter. L'élève se repère dans l'espace à différentes échelles. Il s'approprie, de façon directe ou indirecte, notamment dans le cadre de sorties scolaires culturelles, des œuvres littéraires et artistiques appartenant au patrimoine national et mondial comme à la création contemporaine.

L'élève lit des paysages, identifiant ce qu'ils révèlent des atouts et des contraintes du milieu ainsi que de l'activité humaine, passée et présente. Il établit des liens entre l'espace et l'organisation des sociétés.

L'élève imagine, conçoit et réalise des productions de natures diverses. Pour cela, il met en œuvre des principes de conception et de fabrication d'objets. Il tient compte des contraintes des matériaux et des processus de production en respectant l'environnement. Il mobilise son imagination et sa créativité au service d'un projet personnel ou collectif. Il développe son jugement, son goût, sa sensibilité, ses émotions esthétiques.

LES LANGAGES POUR PENSER ET COMMUNIQUER

L'élève parle, communique et argumente à l'oral de façon claire et organisée. Sensibilisé aux démarches artistiques, l'élève apprend à s'exprimer et communiquer par les arts, de manière individuelle et collective en concevant et réalisant des productions, visuelles, plastiques, sonores ou verbales notamment.

LES MÉTHODES ET OUTILS POUR APPRENDRE

Pour acquérir des connaissances et des compétences, l'élève met en œuvre les capacités essentielles que sont l'attention, la mémorisation, la mobilisation des ressources, la concentration, l'aptitude à l'échange et au questionnement, le respect des consignes.

L'élève se projette dans le temps, anticipe, planifie ses tâches. Il gère les étapes d'une production, écrite ou non.

L'élève travaille en équipe, partage ses tâches, s'engage dans un dialogue constructif, accepte la contradiction tout en défendant son point de vue. Il apprend à gérer un projet, qu'il soit collectif ou individuel.

LA FORMATION DE LA PERSONNE ET DU CITOYEN

L'élève exploite ses facultés intellectuelles et physiques en ayant confiance en sa capacité à réussir et à progresser.

L'élève comprend et respecte les règles communes. Il exprime ses sentiments et ses émotions en utilisant un vocabulaire précis. Il apprend à résoudre les conflits sans agressivité, à éviter le recours à la violence.